

競技人数	■8人制サッカー（内1名はGK） ・登録選手のうち8名のスターティングメンバーを選出。 メンバー表、選手証の提示は必要ありません。※原則、貴クラブに所属している選手での参加、小学校4年生以下で構成されたチームであること。 ・試合可能最低人数について 試合開始時に選手6名が揃わない場合、0-3のスコアで敗戦となり、相手に勝ち点3が入る。 8人に満たない場合は、両チーム協議の上、極力両チーム同数とする。 6人未満となった場合は、試合は続けないものとする。
競技時間	■競技時間についてはリーグ戦15-5-15 トーナメント戦(3日目)20-10-20 ・以下の試合においては、下記の通りとする。 ・トーナメント戦における引き分けの場合は、延長戦は行わずPK戦(3名)を行う。 両チーム3名ずつの競技者がキックを行ったのち、両チームの得点と同じ場合は同数のキックで一方のチームが他方より多く得点するまで交互に順序を変えることなくキックは続けられる。
順位決定方法	■グループリーグ ①合計勝点(勝利3点、引き分け1点) ②得失点差 ③総得点数 上記3点で並んだ場合 ④当該チーム間の対戦戦績 ⑤抽選 ■トーナメント戦 ・試合時間内に勝敗が決定しない場合、PK戦(3人)にて勝敗を決定 ・両チーム3人ずつがキックを行い、同点の場合は、同数のキックで一方のチームが他方より多く得点するまで交互に順序を変えることなくキックを続ける
警告 退場	・大会期間中、警告を2回受けた選手は次の1試合に出場することができない。 ・グループリーグにおける警告は、トーナメント戦に持ち越しとなる。 ・退場選手があった場合、当該チームの交代選手から補充し、8名で試合を行う。 ・退場選手は次の1試合に出場できない。それ以降の処分は実行委員会にて決定する。
ユニフォーム	■FP・GKそれぞれ正・副2色のユニフォームを用意（GKはビブス着用可） ・FPがGKとして出場する場合、キーパーはユニフォームを着て出場可能とする。 ・グループリーグにおけるユニフォームの色分けは、各チームで決定する トーナメント戦についてはチームの対戦が決定次第、各チームにて調整する。
選手交代	・ベンチ入りメンバーから自由交代 ・交代は、交代ゾーン(ハーフラインから3mずつ6mの範囲)から行うこと。 ・ベンチ内の交代選手は、区別するため、ビブスを着用すること。 ・GKはアウトオブプレー時に主審の承認を得てから出場すること。
ピッチサイズ	ピッチサイズ 68m-50m
ボール	4号球
審判	■現在、チームには試合に集中していただきたく、派遣審判を調整しております。
キックオフ	・センターマーク上に静止した状態でのシュートはできない。 ・ボールが蹴られてインプレーになれば、シュートが可能となる。 ・最初のキッカーは他の選手がボールに触れるまで再び触れることはできない。
オフサイド	■「サッカー競技規則2020」のルールを適用する
眼鏡	■安全性の高いスポーツ眼鏡のみとする。
その他注意事項	・スネには必ずシンガード（レガース）を着用すること。 ・悪天候時は、大会運営委員長の判断により試合時間を短縮、または中止・延期する場合がある。ただし落雷など、急な危険をともなう場合は、選手・関係者の安全の確保を最優先に考え、大会委員長の判断を待たずに、審判もしくは大会スタッフの判断で、試合を中断あるいは中止する場合がある。 ・試合途中の中止の場合、その試合で得点が入り再開不可能となった場合には、その時点での結果を持って試合は成立したものとみなす。 ・それ以前に中止の場合には、両チーム引き分けとし、勝点は1.5点、スコアは3-3とする。 ・延期の場合、翌日に試合時間を短縮して行う場合がある。 ・その他、上記に記載されていない事項については、大会実行委員会において協議の上決定する。